### 2改参数

|  |  |
| --- | --- |
| 类型 | 举例 |
| 无参数，无返回值 | Void name（void）{} |
| 无参数，有返回值 | Unsigned int name（void）{} |
| 有参数，无返回值 | Void name（unsigned int a）{} |
| 有参数，有返回值 | Unsigned int name（unsigned int a）{} |

Main函数作为主函数，不可以修改，而其他的函数可以。和变量名的命名原则一样，英文字母、数字和下划线组成，并且必须由英文字母或下划线开头英文字母区分大小写。

Void name（unsigned int a）{}//定义一个变量

Void name（unsigned int a，unsigned int b，bit c）{}//定义多个变量

变量只能在这函数中使用，退出这个函数时这些变量就没有用了。

Void delay (unsigned int a){

Unsigned int I;

While(--a != 0){

for(I =0;i<600;i++);//

}

}

有两种方式，一种是放在main函数的前面，先编译后，再到main函数中使用；第二种，先写子函数的名称，再是main函数，具体的子函数放在后面，调用。由于我们要理解函数，总是从main函数开始，所以喜欢使用第一种方式，而不需要看过多的子涵数。